

ROZKŁAD ZAJĘĆ PRACOWNI INFORMATYKI i NAUKI 2021/2022

		poniedziałek	wtorek	środa	czwartek	piątek	sobota		
sala 421	16.00		Grafika trójwymiarowa gr. 22 instr. M. Tarnachowicz 15.45 – 18.00 12-19 lat	Programowanie w języku C# gr. 42 instr. J. Branicki 15.30 – 17.00 od 13 lat	Programowanie w języku C# gr. 43 instr. J. Branicki 15.30 – 17.00 od 13 lat			10.00	
	17.00								11.00
	18.00	Grafika trójwymiarowa gr. 21 instr. M. Tarnachowicz 17.30 - 19.45 12-19 lat	Programowanie w języku C# gr. 41 instr. J. Branicki 18.15 – 19.45 od 13 lat	Grafika trójwymiarowa gr. 23 instr. M. Tarnachowicz 17.30 - 19.45 12-19 lat	Projektowanie gier gr. 44 instr. J. Branicki 17.15 - 19.30 od 13 lat				12.00
	19.00								13.00
sala 422	16.00			Rozmaitości matematyczne gr. 18 instr. A. Galecka-Sulej 16.15 - 18.30 12-15 lat (kl. VII-VIII)				10.00	
	17.00								11.00
	18.00					Rozmaitości matematyczne gr. 19 instr. A. Galecka-Sulej 17.30 - 19.45 11-13 lat (kl. VI-VII)		12.00	
	19.00							13.00	
sala 423	16.00	Scratch z grafiką gr. 3 instr. W. Bogdański 16.00 - 17.30 10-11 lat	Scratch z grafiką gr. 4 instr. W. Bogdański 16.00 - 17.30 10-11 lat		Programowanie Python z grafiką gr. 5 instr. W. Bogdański 16.00 - 17.30 12-13 lat	Zabawy graficzne i logiczne gr. 1 instr. W. Bogdański 16.00 - 17.30 7-8 lat	Programowanie gier (Logo & JavaScript) gr. 17 instr. A. Galecka-Sulej 9.30 - 11.45 9-11 lat (kl. IV-V)	10.00	
	17.00			Scratch z grafiką gr. 3 instr. W. Bogdański 17.00 - 18.30 10-11 lat				11.00	
	18.00	Programowanie Python z grafiką gr. 5 instr. W. Bogdański 17.45 - 19.15 12-13 lat	Scratch z grafiką gr. 2 instr. W. Bogdański 17.45 - 19.15 9 lat		Scratch z grafiką gr. 4 instr. W. Bogdański 17.45 - 19.15 10-11 lat				12.00
	19.00							13.00	
sala 424	16.00	Programowanie Python z matematyką gr. 28 instr. M. Pronobis 16.00 - 17.30 10-12 lat	Programowanie Python z matematyką gr. 26 instr. M. Pronobis 16.00 - 17.30 8 -10 lat	Programowanie Python/Delphi gr. 31 instr. M. Pronobis 16.00 - 18.15 11-19 lat	Programowanie Python z matematyką gr. 27 instr. M. Pronobis 16.00 - 17.30 8 -10 lat	Programowanie Python z matematyką gr. 29 instr. M. Pronobis 16.00 - 17.30 10-12 lat		10.00	
	17.00								11.00
	18.00	Programowanie Python/Delphi gr. 30 instr. M. Pronobis 17.45 - 20.00 11-19 lat	Programowanie Python z matematyką gr. 29 instr. M. Pronobis 17.45 - 19.15 10-12 lat		Programowanie Python z matematyką gr. 28 instr. M. Pronobis 17.45 - 19.15 10-12 lat				12.00
	19.00							13.00	
Sala 334	15.00							9.00	
	16.00							10.00	
	17.00	Programowanie gier (Logo & JavaScript) gr. 14 instr. A. Galecka-Sulej 16.15 - 18.30 9-11 lat (kl. IV-V)	Programowanie gier (Logo & JavaScript) gr. 15 instr. A. Galecka-Sulej 16.15 - 18.30 9-11 lat (kl. IV-V)			Programowanie gier (Logo & JavaScript) gr. 16 instr. A. Galecka-Sulej 15.00 - 17.15 9-11 lat (kl. IV-V)		11.00	
	18.00							12.00	
Sala 335	16.00						Projektowanie Stron Internetowych gr. 11 instr. B. Braclawska 9.30 - 11.45 11-15 lat	10.00	
	17.00							11.00	
	18.00		Grafika w programowaniu gr. 8 instr. B. Braclawska 17.45 - 20.00 10-11 lat	Projektowanie Stron Internetowych gr. 10 instr. B. Braclawska 17.45 - 20.00 11-15 lat	Grafika w programowaniu gr. 9 instr. B. Braclawska 17.45 - 20.00 10-11 lat	Programowanie stron internetowych gr. 12 instr. B. Braclawska 17.45 - 20.00 11-17 lat	Programowanie stron internetowych gr. 13 instr. B. Braclawska 12.00 - 14.15 11-17 lat	12.00	
	19.00							13.00	
Sala 127	16.00			Młodzi Naukowcy gr. 51 instr. A. Wiktorowicz 15.30 - 17.45 10-13 lat				10.00	
	17.00				Młodzi Naukowcy gr. 52 instr. A. Wiktorowicz 16.15 - 18.30 10-13 lat			11.00	
	18.00		Młodzi Naukowcy gr. 50 instr. A. Wiktorowicz 17.45 - 20.00 12-17 lat					12.00	
	19.00							13.00	